UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

A logo of a university

AI-generated content may be incorrect.

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Equipo IV

Proyecto II

Actividad preliminar – Retomando mi primer sprint

AquaFit

Integrantes del equipo:

* Gerardo Ramiro Ruiz Andrade – Product Owner (PO)
* Edith Ruvalcaba Hernández – Scrum Master (SM)
* Bryan Josafat García Jiménez– Desarrollador (Dev)
* Jorge Yusem Montoya Parra – Desarrollador (Dev)

**Duración estimada del sprint:** 2 semanas

**Periodo:** del 14 al 25 de octubre de 2025

**Horario de reuniones:** 6:00 p.m. – 6:45 p.m. (reuniones virtuales)

Roles definidos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rol | Integrante | Responsabilidad principal |
| Product Owner (PO) | Gerardo Ramiro Ruiz Andrade | Define los requerimientos del producto, prioriza el backlog y valida los objetivos del usuario. |
| Scrum Master (SM) | Edith Ruvalcaba Hernández | Facilita las reuniones, elimina obstáculos y asegura el cumplimiento de las prácticas SCRUM. |
| Desarrollador (Dev) | Bryan Josafat García Jiménez | Diseña, programa y prueba las funcionalidades acordadas en cada sprint. |
| Desarrollador (Dev) | Jorge Yusem Montoya Parra | Apoya en el desarrollo, depuración del código y documentación técnica. |

Breve introducción:

El proyecto que decidimos realizar es una página para una tienda de deportes acuáticos “AquaFit” y buscamos ofrecer una experiencia fluida, atractiva y eficiente. El objetivo es desarrollar un sitio web con una estructura clara y accesible, donde los clientes puedan explorar el catálogo, realizar compras y dejar opiniones sobre los productos.

Product backlog:

Sprint 1 - Estructura base y diseño inicial:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Descripción | Prioridad | Estado | Responsable |
| B1 | Crear repositorio en GitHub con documentación incluida | Alta | Completado | Dev (Jorge) |
| B2 | Diseñar interfaz principal (versión responsiva) | Alta | Completado | Dev (Bryan) |
| B3 | Validar backlog y priorización final del sprint | Alta | En curso | PO y SM |
| B4 | Crear enlaces a “Inicio”, “Catálogo”, “Nosotros” y “Contacto” | Alta | En curso | Dev (Bryan) |
| B5 | Realizar el reporte del sprint | - | En curso | All |
| B6 | Configurar entorno local y pruebas iniciales | Media | Completado | Devs |
| B7 | Documentar instalación y despliegue del sistema | Media | En desarrollo | Dev (Jorge) |

Sprint 2 – Catálogo y secciones principales:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Descripción | Prioridad | Estado | Responsable |
| B8 | Mostrar productos con imágenes, nombre y precio en tarjetas visuales (Catálogo) | Alta | En curso | Dev (Jorge) |
| B9 | Crear página con descripción, imagen ampliada y precio del producto | Media | En curso | Dev (Bryan) |
| B10 | Añadir filtro en el catálogo (Por el momento visual) | Media | En curso | Devs |
| B11 | Revisar avance del sprint 1 | - | En curso | PO |
| B12 | Ajustar historias de futuros sprints | - | En curso | PO |
| B13 | Apoyar en gestión de impedimentos | - | En curso | SM |
| B14 | Documentar el sprint 1 | - | En curso | All |

Sprint 3 – Accesibilidad, interacción y diseño:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Descripción | Prioridad | Estado | Responsable |
| B15 | Aplicar buenas prácticas de accesibilidad | Alta | En curso | Dev (Jorge) |
| B16 | Añadir una sección de “Nosotros” con información de la tienda y de “Contacto” con nombre, correo y mensaje de “opinión” | Media | En curso | Dev (Bryan) |
| B17 | Realizar animaciones suaves para las transiciones | Media | En curso | Devs |
| B18 | Validar la experiencia de usuario | - | En curso | PO |
| B19 | Ajustar el backlog final | - | En curso | PO |
| B20 | Asegurar cumplimiento de prácticas ágiles | - | En curso | SM |
| B21 | Documentar el sprint 2 | - | En curso | All |

Sprint 4 – Opiniones, prueba y refinamiento

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Descripción | Prioridad | Estado | Responsable |
| B22 | Mostrar una página de reseñas de los usuarios | Alta | En curso | Dev (Bryan) |
| B23 | Alinear estilos y menús con todas las secciones del sitio | Alta | En curso | Dev (Jorge) |
| B24 | Comprobación de responsividad, tipografía y accesibilidad | Alta | En curso | Devs |
| B25 | Realizar las pruebas correspondientes para asegurar que la página no se rompa o caiga | Media | En curso | Devs |
| B26 | Validar el producto final | - | En curso | PO |
| B27 | Preparar entrega y demo final | - | En curso | PO |
| B28 | Realizar el sprint review e informe final de retrospectiva del proyecto | - | En curso | SM |

Calendarización:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Día | Actividad | Objetivo | Rol destacado |
| **Lunes (14/oct)** | Reunión de inicio de sprint | Revisar backlog y establecer objetivos | PO y SM |
| **Martes (15/oct)** | Trabajo de desarrollo | Avance en interfaz principal y entorno local | Devs |
| **Miércoles (16/oct)** | Revisión intermedia | Evaluar progreso y detectar bloqueos | SM |
| **Jueves (17/oct)** | Trabajo colaborativo | Corrección de incidencias y documentación | Devs |
| **Viernes (18/oct)** | Seguimiento semanal | Validar avances y replanificar | PO y SM |
| **Lunes (21/oct)** | Segunda revisión técnica | Verificación de integración de módulos | SM |
| **Miércoles (23/oct)** | Pruebas finales | Ajustes en diseño responsivo | Devs |
| **Viernes (25/oct)** | Cierre del sprint | Presentación de resultados y retroalimentación | PO y SM |

Resultados de reuniones:

**Lunes (Inicio del Sprint):**

* Revisión del backlog inicial del sistema.
* Definición de tareas prioritarias: entorno de desarrollo, repositorio y diseño de interfaz.
* Asignación de responsabilidades.

**Miércoles (Revisión intermedia):**

* Verificación de acceso al repositorio y resolución de conflictos.
* Se agregó documentación técnica para instalación.
* Comunicación constante vía grupo de chat.

**Viernes (Cierre del Sprint):**

* Presentación de avances por cada miembro.
* Validación de entregables por el PO.
* Mejora propuesta: diseño responsivo y optimización de código.

Conclusiones:

La metodología SCRUM favoreció la comunicación constante y la organización del trabajo, lo que nos hizo compartir opiniones y propuestas de como realizar el proyecto. Se identificó que tener dos desarrolladores permitió distribuir mejor las tareas y agilizar la entrega. Ahora plasmamos el producto backlog separado por diferentes sprints para mostrar todo el panorama.

Como mejora, se propuso implementar reuniones diarias breves (daily meetings) para mantener visibilidad y trazabilidad del progreso.